

IT Systems Engineering | Universität Potsdam



POIS-Praktikum 2007

Prozessimplementierung, RosettaNet PIPs 3A

Manuel Blechschmidt, David Foerster, Michael Leben, Mike Nagora, Jonas Rogge, Paul Römer



- Einleitung
  - Was war unsere Aufgabe?
  - Was sind RosettaNet PIPs?
- Projektplanung
  - Toolauswahl und Infrastruktur
  - Analyse der PIPs und Modellierung mit BPMN
- Implementierung
  - WSDL
  - WS-BPEL
  - ActiveBPEL
- Demo
- Fazit

## Was war unsere Aufgabe?



- Aufgabenstellung Gero Decker 07.06.2007
- "Prozessimplementierung, RosettaNet PIPs 3A"

- Interpretation Manuel Blechschmidt 14.06.2007
- "sichtbares Ziel ist ein Onlineformular für jeden RosettaNET Prozess bei den man Demodaten eingibt und dann werden Daten zurückgegeben."



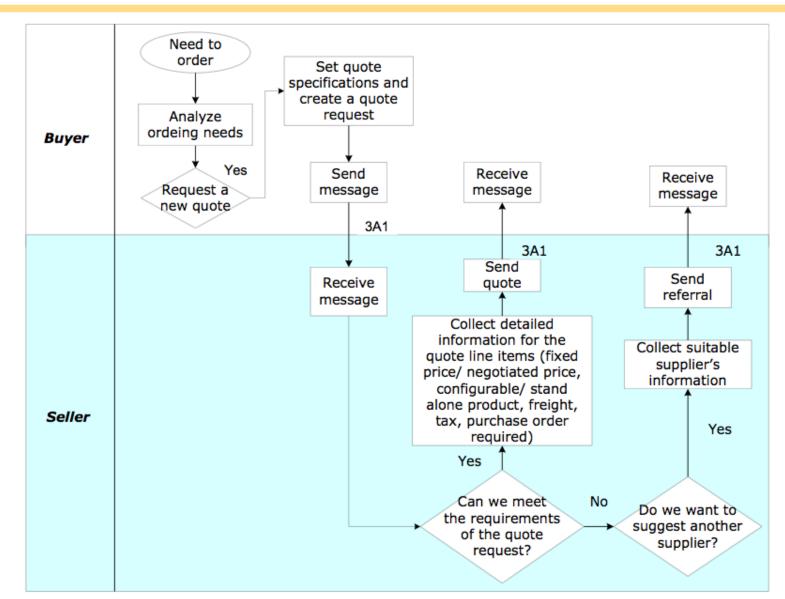
 RosettaNET ist ein Non-Profit-Konsortium zur Standardisierung für Prozesse in der Supply Chain



- 600 Unternehmen aus verschiedenen Branchen
- Standardisierung der Prozesse und Datenformate
- Erreichen dieses Ziel durch: Partner Interface Processes PIP
- Standardisierter Prozess für zum Beispiel Angebotsanforderung
- PIPs geteilt in 7 Cluster
- Cluster 3 Order Management A Quote and Order Entry

## Bild von "Request Quote"







- Einleitung
  - Was war unsere Aufgabe?
  - Was sind RosettaNet PIPs?
- Projektplanung
  - Toolauswahl und Infrastruktur
  - Analyse der PIPs und Modellierung mit BPMN
- Implementierung
  - WSDL
  - WS-BPEL
  - ActiveBPEL
- Demo
- Fazit



Projektplanung mit GanttProject

GANTT. project			June 2007				July 2007	July 2007	
Name	Begin date	End date	Week 23	Week 24	Week 25	Week 26	Week 27	Week 28	
SVN einrichten	6/11/07	6/12/07							
Mailingliste aufsetzen	6/11/07	6/12/07							
Leute über SVN und Mail informieren	6/12/07	6/13/07							
RosettaNet Dokumentation lesen	6/11/07	6/12/07							
Technische Mittel festlegen	6/11/07	6/12/07							
Nötige Software installieren	6/12/07	6/18/07							
Server mit BPEL Engine aufsetzen	6/18/07	6/20/07							
Prozesse modellieren	6/18/07	6/25/07							
Domänenklassen implementieren	6/18/07	6/25/07							
Services implementieren	6/25/07	7/5/07					<b>—</b> — 1		
Prozesse implementieren	7/5/07	7/11/07					Ī		
Vorbereitung für Präsentation	6/12/07	7/11/07							
Präsentation	7/11/07	7/12/07	^					Ì	

- Sofortiges aufsetzen der Projektinfrastuktur
  - SVN, Mailman, Active BPEL, Visio, Mono C#, Visual Studio











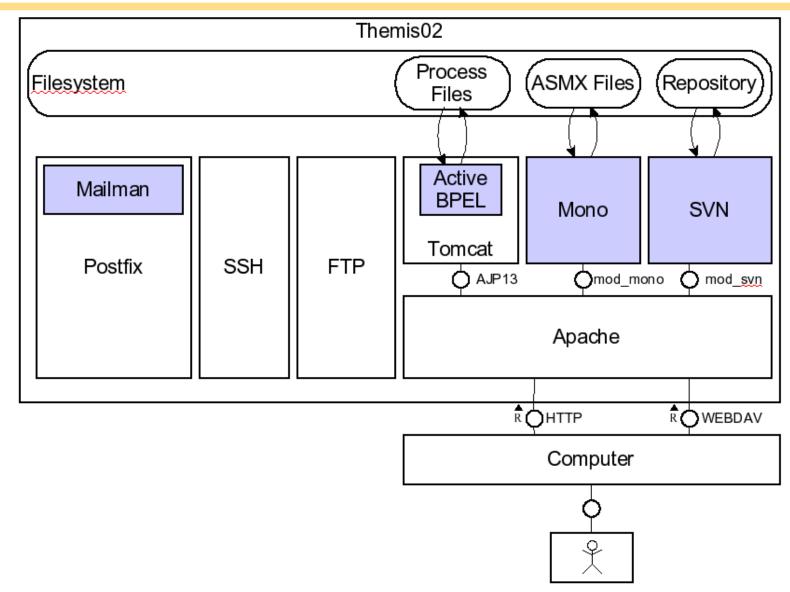


## Begründung Toolentscheidung



- SVN und Mailman
  - Schon auf Server installiert
  - Teilnehmer Know How vorhanden
- Active BPEL
  - Empfehlung von Gero Decker
- Visual Studio und Visio
  - Teilnehmer Know How vorhanden
- Mono
  - Ablaufumgebung für Services unter Linux





## Analyse der PIPs und Modellierung



10

#### Ablauf

- Verstehen des Prozesses (Analyse und Design)
- Modellierung des Prozesses in BPMN (Analyse und Design)
- Implementieren der Web Services (Analyse und Design)
- Implementieren des Prozesses in BPEL (Analyse und Design)

Enactment

- Partnerdefinition (Configuration)
- Deployment auf Server (Configuration)

Prozess ausführen (Enactment)

Evaluation

Administration: User, Software and Process Admin

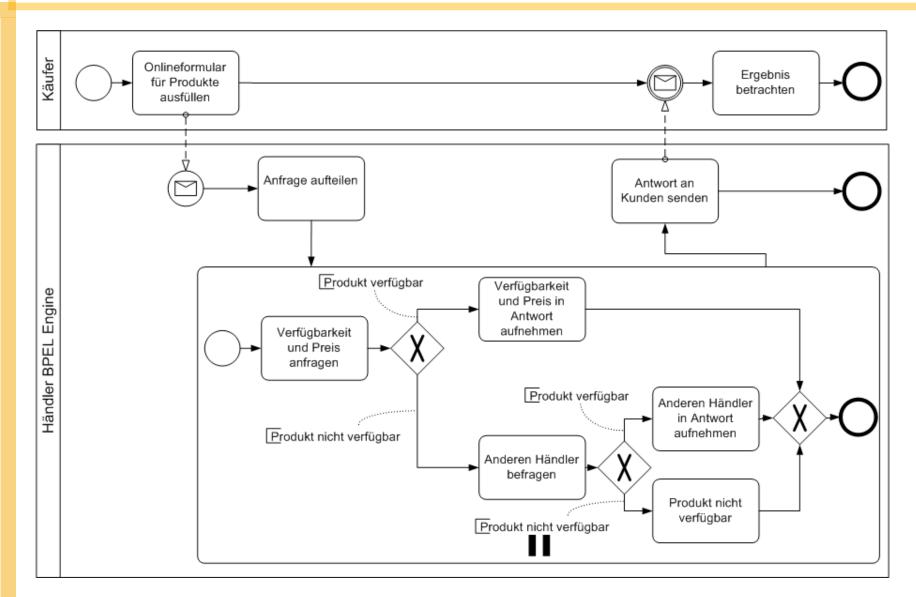
Design & Analysis

Configuration

From M. Weske: Business Process Management, ©Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2007

## Request Quote als BPMN Model





## Gliederung



- Einleitung
  - Was war unsere Aufgabe?
  - Was sind RosettaNet PIPs?
- Projektplanung
  - Toolauswahl und Infrastruktur
  - Analyse der PIPs und Modellierung mit BPMN
- Implementierung
  - WSDL
  - WS-BPEL
  - ActiveBPEL
- Demo
- Fazit

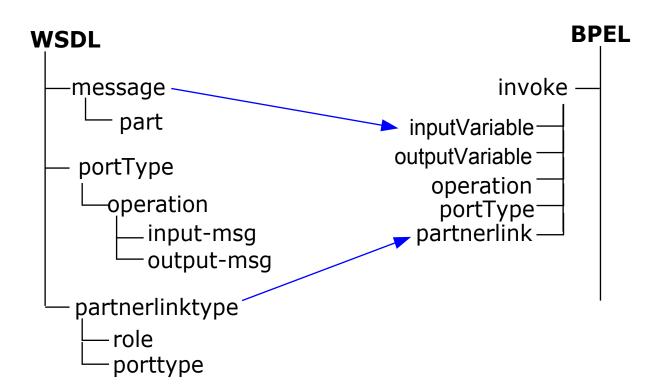
- Web Services Description Language
  - plattform-, programmiersprachen- und protokollunabhängige
     XML-Spezifikation zur Beschreibung von Netzwerkdiensten (Web Services)
  - WSDL Dateien bestehen aus bis zu 6 Elemente definiert
    - Types
    - Messages
    - PortTypes
    - Bindings
    - Ports
    - Services
  - Häufig verwendet im Zusammenspiel mit SOAP

#### WS-BPEL



- Business Process Execution Language
  - XML-basierte Sprache zur Beschreibung von Geschäftsprozessen
  - Aktivitäten durch WebServices realisiert
  - im Jahr 2002 von IBM, BEA und Microsoft eingeführt
  - Basiert auf weiteren Standards
    - XMLSchema, XPath und WS-Addressing
- WS-BPEL Erweiterung zur Benutzung von Web Services

- Links eine unter Visual Studio erzeugte WSDL-Datei
- Rechts eine mit ActiveBPEL erzeugte BPEL-Datei



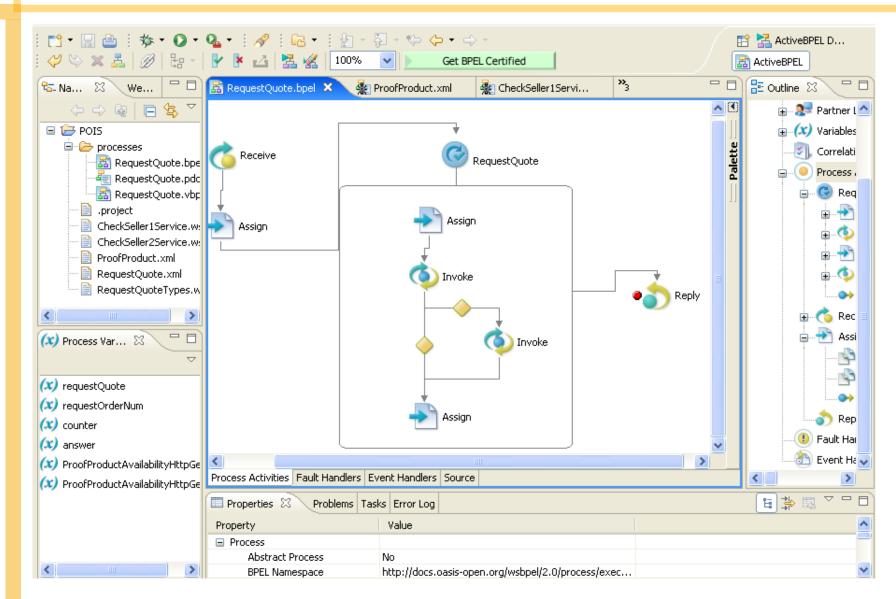
#### ActiveBPEL



- ActiveBPEL Engine
  - BPEL Ausführungsengine für Server
- ActiveBPEL Designer
  - "ActiveBPEL Designer is a powerful, easy-to-use design tool that lets you create a BPEL process visually, without any hand coding."
  - Visuelles Werkzeug zum Entwickeln und Testen von Servicekompositionen in BPEL
  - Entwickelt auf Basis von Eclipse
- Beides wird entwickelt von Active Endpoints

## Active BPEL Designer Screenshot





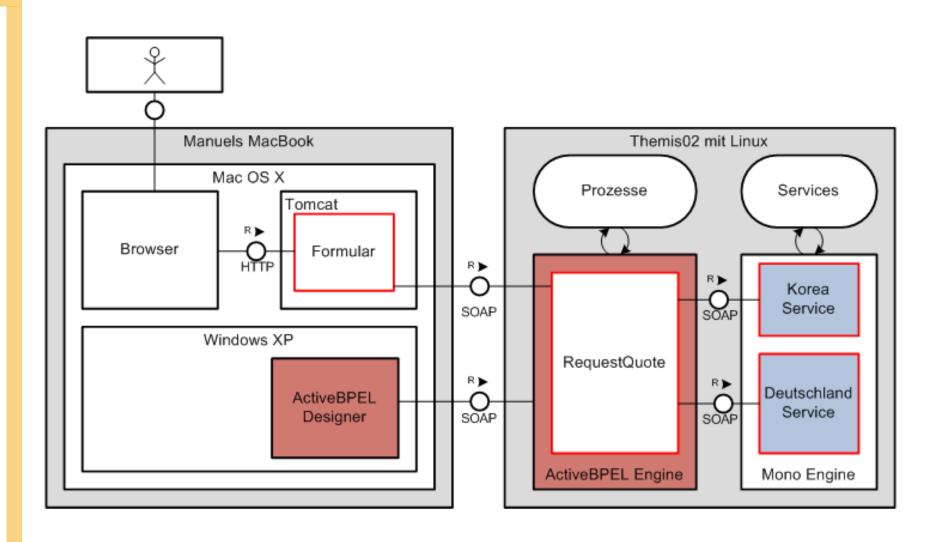
## Gliederung



- Einleitung
  - Was war unsere Aufgabe?
  - Was sind RosettaNet PIPs?
- Projektplanung
  - Toolauswahl und Infrastruktur
  - Analyse der PIPs und Modellierung mit BPMN
- Implementierung
  - WSDL
  - WS-BPEL
  - ActiveBPEL
- Demo
- Fazit

### Prozessverteilung







20

- Komplexe Technologie
- Großes Know How im Bereich Web Services, J2EE, .NET und XML erforderlich
- Findet bisher nur in sehr großen Unternehmen Anwendung
- Junge Entwicklungsplattform
- Extreme Flexibilität, wenn es erstmal läuft
- Leistungsfähige Hardware erforderlich

## BPEL ist Informatik für BWLer



21

# Fragen

## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit